

## Edge Animate

**A l'issue de ce stage les participants seront en mesure de :** Utiliser des dessins Illustrator dans des animations HTML 5 - Créer des animations pour des pages Web - Rendre interactives des animations de base - Utiliser des comportements JavaScript et manipuler des bibliothèques jQuery - Utiliser des Web Fonts dans des animations..

**Référence :** AFDEGE

**Durée totale : 29h**

- 3 jours (21h) en présentiel

- 8h en e-learning

**Modalités et moyens pédagogiques :**

- Présentiel + e-learning
- Cas pratique
- Synthèse

**Prérequis :** Avoir une bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante d'OS X ou de Windows). Pratique courante d'un logiciel de dessin vectoriel et bitmap souhaitable

**Public concerné :** Webmasters, concepteurs Web, développeurs, chefs de projets techniques..

Cette formation :

- est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

### PROGRAMME

#### ■ INTRODUCTION A ADOBE EDGE

Pourquoi Edge ?  
HTML 5 vs Flash  
Le principe de l'animation  
Installation et démarrage  
Le concept de base  
L'interface  
L'espace de travail  
Les menus  
Le scénario

#### ■ PREMIERS PAS DANS ADOBE EDGE

Créer un document Edge  
Définir une police Web (Google Web Font)  
Sauvegarder un document Edge  
Analyse des fichiers créés  
Créer des formes  
Créer des éléments texte  
Propriétés des éléments

#### ■ L'IMPORT D'IMAGES

Les formats du web (bitmap)  
Le format vectoriel : SVG  
Sprite sheets  
Import depuis Flash et Illustrator

#### ■ ANIMER UNE PAGE WEB SIMPLE DANS EDGE

Animation basique  
Utilisation de la Timeline  
Les clés d'animation

Animation complexe  
Transitions et clés d'animation  
Marques et pop  
Gérer le temps et le rythme  
Symboles et animations imbriquées

#### ■ INTERACTIVITE ET CODE DANS EDGE

Le principe de l'interactivité  
Déclencheurs, événements et actions  
Les syntaxes possibles  
JavaScript  
jQuery  
Animate  
Balises et organisation du code  
Les comportements  
Code sur la timeline  
Actions sur les objets  
Création de comportements personnalisés (snippets)  
La notion de boutons

#### ■ ALLER PLUS LOIN AVEC EDGE

Intégration Edge / Muse et Dreamweaver

#### ■ INTEGRATION DE MEDIAS

Intégrer du son en HTML5 via Edge Code  
Intégrer une vidéo via les services de diffusion  
Encodage d'une vidéo pour HTML 5

#### ■ UTILISATION DES FONTES WEB DANS EDGE

Edge Web Fonts