

Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript

Webpack - Empaquetage de l'application client

1 jour (7h00) | ★★★★★ 4,6/5 | WEBP-EMP | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique > Langages et développement > Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Utiliser l'outil Webpack
- Gérer des dépendances et créer un "exécutable" local pour le suivi des applications
- Fournir une approche modulaire de l'application front avec Webpack
- Suivre un développement à l'image d'un développement serveur.

Niveau requis

Avoir une très bonne connaissance de JavaScript et de l'environnement de conception client.

Public concerné

Développeurs de sites Web confrontés à l'industrialisation de la production de codes client de qualité.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence élargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Introduction à Webpack

- Installation de Webpack
- Comprendre la notion de module et de dépendance dans Webpack
- Utilisation de Webpack en mode Ligne de commande
- Utilisation de Webpack avec un fichier de configuration
- Comparaison avec Gulp et Grunt

Présentation de Webpack

- La notion de loader dans Webpack
- Présentation des modules dans Webpack
- Notion de plug-ins et disponibilité de ceux-ci
- Configuration simple pour commencer
- Le watch mode
- Installer le Webpack devServer
- Le build incrémental
- Le Hot Module Reload

Lancer la production de code avec Webpack

- Un exemple avec la minification
- Comprendre la structure d'un bundle
- Utiliser le "tree shaking" (suppression des codes morts)
- Le code splitting, synchrone et asynchrone

Les loaders

- Ecrire un loader

Modalités d'évaluation des acquis

L'évaluation des acquis se fait :

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)