



Rendu

## V-Ray pour Rhino

1 jour (7h00) | ★★★★★ 4,6/5 | VRAY-RHI | Évaluation qualitative de fin de stage |

Formation délivrée en présentiel ou distanciel

Formations Digital & Multimédia > 3D et animation > Rendu

Contenu mis à jour le 13/10/2023. Document téléchargé le 21/05/2024.

### Objectifs de formation

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Utiliser le moteur de rendu V-Ray
- Créer des matériaux et réaliser des rendus de haute qualité.

### Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel\* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode\*\* démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2i, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

\* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

\*\* ratio variable selon le cours suivi

### Prérequis

Avoir une bonne connaissance d'un logiciel 3D.

### Public concerné

Architectes, designers d'objets industriels ou de mobiliers, décorateurs, architectes d'intérieur, illustrateurs en 3D ou toute personne souhaitant découvrir le rendu photo réaliste haut de gamme.

## Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence élargie par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

# Programme

## Découverte de V-Ray et principes du logiciel

- Découverte de l'interface
- Les vues
- Barre de commandes et options
- Mettre en place un rendu avec V-Ray
- Principes de l'éclairage et des matériaux réalistes en 3D
- Introduction à l'illumination globale

## Créer des matériaux réalistes

- Réflexion réaliste des matériaux : créer du métal
- Réfraction réaliste des matériaux : créer du verre
- Textures de Bump, de déplacement, d'opacité
- Création de matériaux avancés à partir de cas concrets
- Environnement de réflexion
- Les autres matériaux V-Ray

## Eclairage

- Placer l'éclairage en illumination globale
- La V-Ray Light
- Techniques d'éclairage pour les scènes d'extérieur et d'intérieur
- HDRI et éclairage basé image
- V-Ray Light Material : l'éclairage basé objet
- V-Ray Sun : créer un environnement de ciel réaliste
- Mise en place de différentes caméras
- Prise de vue photoréaliste avec la V-Ray camera

## Le rendu

- V-Ray : optimisation pour des rendus rapides et esthétiques
- Paramétrer V-Ray pour des rendus rapides et esthétiques
- Différentes méthodes d'antialiasing et d'illumination globale
- Exporter les images ou l'animation : choix des formats et résolutions
- Exporter des rendus
- La touche finale : utiliser Photoshop avec V-Ray

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

## Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des productions
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation

## **Accessibilité de la formation**

Le groupe M2i s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Les détails de l'accueil des personnes en situation de handicap sont consultables sur la page Accueil et Handicap.

## **Modalités et délais d'accès à la formation**

Les formations M2i sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme. Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation. Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 11 jours ouvrés.