

Méthodes Agiles

Scrum

2 jours (14h00) | ★★★★★ 4,6/5 | SCRUM | Évaluation qualitative de fin de stage |
Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique › Agilité › Méthodes Agiles



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Décrire les concepts et pratiques Scrum
- Démarrer un projet Scrum opérationnel
- Intégrer une équipe Scrum
- Ancrer durablement le changement Agile
- Répondre aux interrogations sur Scrum.

Niveau requis

Aucun. Avoir des notions de gestion de projet sera un plus.

Public concerné

Chefs de projets, architectes, développeurs.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Introduction

- Le contexte
- Le manifeste Agile : valeurs et principes
- Panorama, histoire et écosystème Agile

Scrum, une vue globale

- Processus
- Rôles, artefacts et cérémonies

Les rôles Scrum

- Product Owner
- Scrum Master
- Equipe

Le lancement

- Du concept à la livraison
- Vision projet
- Le "sprint 0"
- La charte projet
- Le carnet de route
- Initialiser le "Product Backlog"
- Le "release planning meeting"

Construire le "Product Backlog"

- Story map
- User story
- Personas
- Spécifications Agiles

Estimations Agiles

- Absolue vs relative
- Estimation vs durée
- Triangulation
- Planning poker

Planifier la "release"

- Plan de version
- "Burn down" de "release"
- L'utilisation du "Product Backlog" et vélocité

Planifier le "sprint"

- Déroulement d'un "sprint"
- "Sprint planning meeting"
- "Sprint Backlog"
- "Burn down" de "sprint"
- "Definition of Done"
- "Daily Scrum"
- "Sprint review"
- Rétrospective

Management visuel

- Les outils du quotidien
- Rendre visible les gaspillages
- Favoriser l'amélioration continue

L'amélioration continue

- Inspection et adaptation
- La rétrospective

Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)