

Business Objects

SAP Business Objects BI 4 - Univers Design Tool

3 jours (21 heures) | ★★★★★ 5/5 | BOBI4-DES | Évaluation qualitative de fin de stage |
Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique > BI et Outils décisionnels > Business Objects



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Acquérir une méthodologie à la création d'univers
- Créer des univers métiers.

Niveau requis

Avoir suivi le cours BOBI4W-N1 "SAP Business Objects BI 4 - Web Intelligence - Utilisateur" ou avoir les connaissances équivalentes.

Public concerné

Consultants, développeurs, chefs de projets et responsables de projets décisionnels.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence élargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Jour 1

Introduction aux univers

- Rappels sur les univers et les objets
- Rôle du designer d'univers
- Méthodologie de création d'un univers

Créer un univers

- Créer la connexion et définir les paramètres
- Ajouter les tables
- Définir les jointures

Résolution de boucles

- Alias
- Contextes

Créer les objets

- Créer les classes
- Les différents objets à créer et leurs spécificités
 - Dimensions
 - Informations
 - Indicateurs
 - Filtres prédéfinis
- Définir les paramètres de l'univers et notamment la connexion
- Réflexion sur le schéma à mettre en oeuvre
- Ajouter des tables
- Définir les jointures et les cardinalités
- Identifier des problèmes liés aux jointures donnant lieu à des boucles et mettre en oeuvre la solution appropriée
- Créer les premières classes et quelques objets simples

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Prise en main de Univers Design Tool
- Création d'un premier univers

Jour 2

Créer les objets - Suite

- L'équivalent SELECT
- L'équivalent WHERE
- Cas particulier des indicateurs
- Liste de valeurs associées
- Propriétés avancées
- Les objets dynamiques

Vérifier l'univers

- Syntactiquement
- Sémantiquement
- Créer des indicateurs avec des fonctions d'agrégats
- Définir des filtres dynamiques sur les objets
- Utilisation des fonctions @SELECT et @WHERE
- Définir les listes de valeurs
- Définir les hiérarchies en prévision de l'exploration

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Ajouter des objets dans l'univers

Jour 3

Déploiement et sécurisation des univers

- Méthodes de déploiement
- Paramétrer l'univers
- Sécuriser l'univers en fonction des utilisateurs

Approfondir les connaissances

- Tables d'agrégat
- Tables dérivées
- Univers liés

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Déployer un univers dans le référentiel

Business Objects

- *Mettre en oeuvre des restrictions d'accès en fonction du profil des utilisateurs*
- *Ajouter une table agrégée et utilisation de la fonction @Aggregate_Aware*
- *Révision des acquis de la formation avec un exercice récapitulatif*