

Modélisation surfacique, NURBS et solide

## Rhinoceros 3D - Les bases

4 jours (28h00) | ★★★★★ 5/5 | RHI-IN | Certification M2i Animation 3D (non incluse) |  
Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel <sup>(1)</sup>

Formations Digital & Multimédia > 3D et animation > Modélisation surfacique, NURBS et solide



### À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Décrire les fonctionnalités de Rhinoceros 3D
- Modéliser et modifier des courbes, des surfaces et des volumes de manière simple ou technique.

### Niveau requis

Avoir une connaissance de l'environnement informatique est souhaitable.

### Public concerné

Toute personne désireuse de modéliser en 3D sous Rhinoceros.

### Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

#### (1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel \* (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes \*\* démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

\* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. \*\* Ratio variable selon le cours suivi.

# Programme

## Introduction

- L'interface et les barres d'outils
- Les différentes vues
- Sélection et mouvement

## Manipulation

- Naviguer dans les vues
- Magnétisme, Ortho, Accrochages
- Utilisation des calques
- Utilisation du manipulateur

## Dessin en 2D

- Création de formes primitives
- Création de courbes de points
- Edition des points de contrôles
- Division, limitation et suppression de lignes

## Surfaces

- Création de surfaces
- Editions et transformations

## Solides

- Création de formes primitives
- Editions et transformations
- Opérations booléennes

## Transformations

- Mise à l'échelle 1D, 2D, 3D
- Rotation, symétrie
- Création de textes

## Répétitions

- Matrice linéaire
- Matrice circulaire
- Matrice sur courbes et surfaces

## Fonctions avancées

- Reconstruire une courbe
- Projeter des courbes
- Convertir un solide en surfaces
- Images en arrière-plan

## Modélisation organique

- Création de surfaces gauches
- Manipulation des surfaces

## Dessin technique

- Création de dessins techniques

- Côtes des objets, annotations
- Mise en page
- Exportation du dessin

## **Rendu**

- Application des matériaux
- Positionnement des lumières
- Mise en scène de l'objet
- Rendu

## **Certification (en option)**

- Prévoir l'achat de la certification en supplément
- L'examen (en français) sera passé le dernier jour, à l'issue de la formation et s'effectuera en ligne
- Il s'agit d'un QCM dont la durée moyenne est d'1h30 et dont le score obtenu attestera d'un niveau de compétence
- La certification n'est plus éligible au CPF depuis le 31/12/2021, mais permettra néanmoins de valider vos acquis

## **Modalités d'évaluation des acquis**

- En cours de formation, par des productions
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)