

Méthodes Agiles

Méthodes Agiles - Introduction : Scrum, Kanban, XP...

3 jours (21h00) | ★★★★★ 4,6/5 | AGI-SCR | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique > Agilité > Méthodes Agiles



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Comprendre ce qui différencie les approches prédictives des approches adaptatives
- Appréhender les principales méthodes Agile (Scrum, Extreme Programming, Kanban, Lean IT...)
- Connaître les concepts et règles de Scrum
- Comprendre les rôles de Scrum Master, de Scrum Product Owner et de Development Team
- Comprendre le fonctionnement d'une équipe Agile
- Appréhender les éléments de transformation à l'agilité.

Niveau requis

Aucun.

Public concerné

Directeurs, chefs de projets ou toute personne devant intervenir dans un projet Agile en tant que contributeur ou hiérarchique de contributeurs.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Introduction

- Pourquoi l'Agile ?
- Origine et manifeste
- Gestion de produit : approche prédictive vs approche adaptative

Les principales méthodes Agile

- Aperçu de Scrum
- Extreme Programming
- Kanban

Scrum

- Product Backlog
- Rôles et responsabilités
 - Development Team
 - Scrum Master
 - Product Owner
- Planification initiale
- Ceremonies
- Organisation d'un projet Scrum

Développement piloté par la valeur

- Qu'est-ce que la valeur et comment la définir ?
- Les stratégies pour mesurer la valeur
- Pilotage de l'avancement par rapport à l'objectif (Burndowns et burnups)

Travailler en équipe Agile

- Equipe auto-organisée
- La posture du manager Agile
- Communication et dynamique de groupe

Transformation Agile

- Le passage à l'agilité
- Freins et contraintes
- La conduite du changement

Modalités d'évaluation des acquis

L'évaluation des acquis se fait :

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)