

Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript

jQuery avancé plug-ins et widgets

2 jours (14h00) | ★★★★★ 4,6/5 | JQ-AV | Code Certif Info : 94827 | Certification M2i
Langages de Programmation (non incluse) | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation
délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique › Langages et développement › Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Comprendre la structure du code de jQuery
- Détailler la création de widget avec la WidgetFactory
- Connaître les solutions pour étendre jQuery
- Découvrir jQuery UI et d'autres plug-ins jQuery
- Tester son code JavaScript avec QUnit.

Niveau requis

Avoir suivi les cours JVS-IN "JavaScript" et JQ-IN "jQuery" ou avoir les connaissances équivalentes.

Public concerné

Développeurs, architectes, chefs de projets techniques.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence élargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Jour 1

Analyse de code (rappel)

- L'objet global jQuery
- La variable interne jQuery
- L'alias \$
- Le prototype jQuery.fn
- Rôle de ces différents éléments

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Conception d'une application reprenant ce qu'il faut savoir de JavaScript pour concevoir un plug-in
- Utilisation avancée des fonctions et modules

Développement de plug-ins jQuery

- Exemple de plug-ins : la jqGrid
- Deux solutions pour étendre jQuery
- Initialisation et paramétrage des plug-ins
- Règles de packaging des plug-ins

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Utilisation d'un plug-in utile : la jqGrid
- Création de plusieurs plug-ins qui permettent d'accéder à la vue et de modifier des comportements visuels

Jour 2

Widgets

- WidgetFactory
- Cycle de vie des widgets
- Méthodes publiques et privées
- Appel des méthodes des widgets
- Widgets jQuery UI

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Création de plusieurs widgets amenant des fonctionnalités non visuelles et visuelles à l'application

Test avec QUnit

- Assertions minimales
- QUnit Runner
- No Globals

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Création d'un programme de tests de composants widgets avec QUnit

Certification (en option)

- Prévoir l'achat de la certification en supplément
- L'examen (en français) sera passé le dernier jour, à l'issue de la formation et s'effectuera en ligne
- Il s'agit d'un QCM dont la durée moyenne est d'1h30 et dont le score obtenu attestera d'un niveau de compétence

Modalités d'évaluation des acquis

L'évaluation des acquis se fait :

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)

Compétences visées

- Développer des applications ou logiciels conformément au cahier des charges
- Intégrer un produit ou un programme à partir des outils, méthodes ou langages
- Etre autonome dans l'exécution des tâches
- Préparer les plans de tests d'une application
- Conduire les tests unitaires

- Optimiser les tests de performance d'une application
- Assurer la veille technique et concurrentielle.