

Développement hybride et cross-plateforme

## Ionic 4 - Développement d'une application mobile multiplateforme

3 jours (21h00) | ★★★★★ 4,6/5 | ION-IN | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel <sup>(1)</sup>

Formations Informatique > Mobilité > Développement hybride et cross-plateforme



### À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Comprendre et mettre en oeuvre le Framework Ionic 4
- Imposer aux applications l'adaptation aux exigences matérielles, liées à la multiplication des terminaux mobiles et à l'usage accru d'Internet sur ces médias
- Développer, tester et publier des applications pour une gamme très large de machines et sans surcoût extrême, grâce à Ionic 4.

### Niveau requis

Avoir connaissance de JavaScript, TypeScript, et Angular à partir de la version 2.

### Public concerné

Développeurs, architectes, chefs de projets techniques.

### Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

#### (1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel \* (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes \*\* démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

\* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. \*\* Ratio variable selon le cours suivi.

# Programme

## Introduction et installation de Ionic 4

- Création d'applications mobiles avec Ionic 4
- Configuration de Ionic 4
- Installation de Ionic 4
- Différences syntaxiques entre Ionic 4 et Angular

## Création d'une application avec Ionic 4

- L'environnement de développement
- Utilisation de l'interface CLI
- Structure du projet Ionic 4
- Avantages de l'outil d'Ionic Creator
- Exécution d'une application

## Les composants

- Les composants de Ionic 4
- Réutilisation des composants
- Menus
- Navigation entre pages
- Les sliders
- Thèmes pour une plateforme cible
- Personnaliser un thème

## Formulaires Ionic 4

- Saisies utilisateur
- La gestion des listes dans Ionic 4

## Gestion des données dans Ionic 4

- Les requêtes HTTP
- Appel d'API REST et récupération JSON
- Récupération des données d'un BackEnd avec les Promises

## Animations Ionic 4

- Intégrer une vidéo
- Créer une animation avec :
- CSS
- Angular
- Animations de page

## Authentification et notifications

- Création d'une page de connexion
- Authentification auprès des providers externes
- Utiliser Facebook et Google pour l'authentification
- Gestion des notifications sur iOS et Android

## Ionic 4 et Angular 4

### Tester et déboguer une application Ionic 4

- Les différentes possibilités de débogging
- Tester une application Ionic 4

### Publier une application Ionic 4

- Préparation d'un projet pour la publication
- Signer une application iOS et Android
- Publier une application sur l'App Store et Google Play
- Le versionning des mises à jour sur les Stores

## Modalités d'évaluation des acquis

L'évaluation des acquis se fait :

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)