



Animation Web

Hype - Animation HTML 5 pour créatifs

2 jours (14h00) | ★★★★★ 4,6/5 | HYP-ANI | Évaluation qualitative de fin de stage |
Formation délivrée en présentiel ou distanciel

Formations Digital & Multimédia > Créer ou refondre un site Web : améliorez vos performances digitales > Animation Web

Contenu mis à jour le 18/10/2024. Document téléchargé le 03/12/2024.

Objectifs de formation

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Réaliser des animations au format Web HTML 5 sans avoir à connaître un langage de programmation
- Créer des présentations interactives
- Exporter les animations Motion Design au format vidéo.

Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2i, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

** ratio variable selon le cours suivi

Prérequis

Avoir les bases de l'utilisation d'un ordinateur Mac ou PC. Aucune connaissance en langage de programmation n'est requise. Des notions d'interactivité sont un plus.

Public concerné

Graphistes, directeurs artistiques, webdesigners ou toute personne souhaitant créer des animations, des sites Web ou des présentations au format HTML 5 ou pour du Motion Design au format vidéo, sans programmation.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence élargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

Programme

Jour 1 - Matin

Introduction

- Hype, le HTML 5 et ses composants (CSS, JavaScript, SVG...)
- Comprendre l'interface
 - La fenêtre principale
 - L'inspecteur de propriétés
 - La Timeline
 - Les scènes
 - La bibliothèque de ressources
- Terminologie
- Paramétrage d'un nouveau document
 - Formats et résolutions (gestion du Retina)
- Les outils de formes et de textes

Créer des animations

- Comprendre la Timeline principale
- Modifier le timing et les images-clés
- Le bouton d'enregistrement
- Les vitesses et trajectoires d'animations
- Imports et gestion des ressources
- Le texte
- Travailler avec le Capo
- Les différents copier / coller
- Animer les filtres CSS

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- *Prise en main de l'interface et des outils de base*
- *Création d'une première animation simple avec formes et texte*
- *Manipulation de la Timeline pour gérer le timing*

Jour 1 - Après-midi

Interactivités et Timelines multiples

- Boutons et actions de souris
- Timelines multiples
- Actions de Timelines et Timelines relatives

- Chaîner des actions
- Intégrer des widgets HTML
 - Audio
 - Vidéo
- Intégrer du code JavaScript

Principe des scènes

- Créer et gérer les scènes
- Ajouter des transitions
- Equilibre Timelines / scènes

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Ajout d'interactivité (boutons, actions de souris) dans une animation
- Création de Timelines multiples et gestion de leurs interactions
- Organisation d'une animation en plusieurs scènes avec transitions

Jour 2 - Matin

Exports

- Prévisualisation sur un périphérique (par Hype Reflect ou Dropbox)
- Exporter en HTML (JavaScript inclus)
- Intégrer une publication numérique dans une page Web
- Exporter en widget (pour iBooks Author...)
- Exporter en GIF animé
- Exporter en vidéo (MPEG 4)
- Intégration à WebFlow

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Test d'une animation sur périphérique mobile via Hype Reflect
- Export d'une animation au format HTML pour intégration Web
- Export d'une animation au format vidéo pour diffusion

Jour 2 - Après-midi

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Réalisation d'un projet d'animation avec interactions :
 - Animation d'objets et gestion des Timelines
 - Ajout d'interactivités
 - Intégration de médias externes (image, icône, logo, son, vidéo...)
 - Export aux formats adaptés (HTML, vidéo, GIF...)

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des productions
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation

Accessibilité de la formation

Le groupe M2i s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap : les détails de l'accueil des personnes sont consultables sur la page Accueil PSH.

Modalités et délais d'accès à la formation

Les formations M2i sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme.
Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation.
Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 11 jours ouvrés.