

Méthodologie

Gestion de projets informatiques avec les méthodes Agiles

3 jours (21h00) | ★★★★★ 4/5 | GP-AGI | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique > Gestion de projets informatiques > Méthodologie



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Comprendre ce qu'est l'Agilité
- Déterminer les situations où l'Agilité est adaptée
- Appréhender les principales approches Agiles
- Conduire un projet Agile
- Comprendre l'Agilité à l'échelle
- Appréhender les différents aspects de la transformation.

Niveau requis

Aucun.

Public concerné

Architectes, chefs de projets, acteurs de projets, directeurs de projets ou toute personne devant intervenir dans un projet Agile, en tant que contributeur ou manager.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence élargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Jour 1

Introduction

- Pourquoi l'Agilité ?
- Approche prédictive et adaptative
- Histoire de l'Agilité
- Manifeste Agile

Culture Agile

- Etre Agile
- Une approche empirique, itérative et incrémentale
- Ce que l'Agilité va changer
- Champs d'application et facteurs de succès

Quelques approches Agiles

- Kanban
- eXtreme Programming
- Scrum
- Influence du Lean
- Agilité et DevOps

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Découverte de l'Agilité
- Etre Agile
 - Communication et collaboration

Jour 2

Un projet Agile

- Présentation du cas d'étude
- Un produit à réaliser
- Des besoins
- Une équipe pour réaliser le produit
- Des itérations
- Des pratiques
- Une organisation bienveillante

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Présentation des notions
- Carte postale du futur
- Détermination de la vision
- Création d'un persona
- Identifier le MVP...

Jour 3

La conduite du changement

- Ce que l'Agilité va changer
- Résister
- Accompagner le changement
- Facteurs d'échec

L'Agilité à l'échelle

- Challenge pour les projets plus "gros"
- Exemples de framework
- Projet
- Pour l'organisation

Contractualisation

- Problématique
- Axes d'approche
- Qu'est-ce qu'un servant leader ?
- Différences entre un coach Agile et un Scrum Master ?
- Relations entre un Scrum Master et l'équipe de développement ?

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Discussion ouverte

Modalités d'évaluation des acquis

L'évaluation des acquis se fait :

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)