



Formations Multimédia > PAO - Arts Graphiques > Mise en page

ePub 3 avec InDesign - Créer une publication digitale

Référence EPUB-IND

Durée 2 jours (14 heures)

Certification Aucune

Appréciation des résultats Évaluation qualitative de fin de stage

Modalité et moyens pédagogique Démonstrations – Cas pratiques – Synthèse et évaluation des acquis

À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Utiliser et pratiquer des fonctions interactives intégrées à InDesign par défaut
- Gérer l'animation des éléments graphiques, rendre les blocs interactifs et ajouter des audios et des vidéos afin de réaliser des documents enrichis
- Exporter au format ePub 3 les options
- Maîtriser les avantages et inconvénients des différents formats de fichiers de publication numérique.

Niveau requis

Avoir les bases de la mise en page avec InDesign. Aucune connaissance en langage de programmation n'est requise.

Public concerné

Infographistes et directeurs artistiques désirant s'initier à la publication numérique sous InDesign.

Cette formation :

- est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation ;
- bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

Programme

Panorama des différences entre les formats de fichiers

- Avantages et inconvénients des ePub 3 dans InDesign
- Comparatif avec les autres formats disponibles

- SWF
- ePub
- PDF
- Différences avec le format ePub 2, ePub 3, ePub Reflow et Fixed Layout
- Compatibilité avec les ordinateurs et appareils mobiles
- Comparaison avec les autres solutions de Digital Publishing
- Présentation des autres logiciels de création d'ePub 3

Création d'animations d'objets

- Animations prédéfinies
- Paramètres personnalisés
- Animations sur tracés
- Modification de la trajectoire
- Minutage des animations
- Groupement
- Déclenchements
- Aperçu ePub

Importation de médias

- Ajout de sons et de vidéos
- Réglages des médias importés
- Ajout de points-clés
- Déclenchement d'actions aux points-clés

Création d'objets à états multiples

- Principe d'objet conteneur
- Couper / coller spécial
- Modification des objets intégrés
- Suppression d'états et d'objets
- Actions de boutons liés aux états d'objets
- Création d'une pop-up
- Créer un diaporama

Boutons d'action

- Liste des actions
- Compatibilité avec Publish
- Paramètres de déclenchement
- Gestion des 3 aspects de bouton
- Option de visibilité des boutons
- Palettes de boutons prédéfinis
- Ajout d'action de navigation
- Création d'un menu de navigation

Hyperliens

- Création de liens hypertexte
- Création d'hyperliens sur des blocs
- Liens Web et email
- Bouton d'action pour atteindre l'URL HTTP

- Intégration de code HTML extérieur

Tables des matières

- Création de tables des matières
- Définition de style de paragraphe
- Styles de table des matières
- Intégration de la table des matières

Exportation du fichier

- Options générales
- Couverture
- Table des matières
- Format page ou planche
- Paramètres de conversion des images
- Ajout de codes CSS et JavaScript personnalisés
- Métadonnées
- Choix des applications de test

Tests sur différents appareils

- Installation de logiciels de lecture ePub
- Mac OS, Windows et Chrome
- iOS et Android