

Programmes libres / CMS

Drupal - Perfectionnement

2 jours (14h00) | ★★★★★ 4,6/5 | DRU-PE | Évaluation qualitative de fin de stage |
Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Multimédia › Créer ou refondre un site Web : améliorez vos performances digitales › Programmes libres / CMS



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Comprendre le système de "theming" (habillage) de Drupal
- Maîtriser le HTML / CSS généré par Drupal
- Intégrer n'importe quelle charte graphique sous forme de thème Drupal
- Créer votre propre thème
- Changer l'apparence d'un module sans toucher au code de ce module.

Niveau requis

Il est indispensable de connaître HTML et CSS. Il est conseillé d'avoir des notions de PHP et de Responsive Design.

Public concerné

Développeurs, intégrateurs et webdesigners.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Introduction

- Présentation rapide de Drupal et de son jargon (noeud, taxonomie...)
- Présentation et installation des outils de développement (WAMP, Editeur PHP, Firefox)
- Téléchargement et installation de Drupal 8
- Les outils du webdesigner : Firebug, TWIG debug

Thème, les fondamentaux

- Principe de base
- Les fichiers d'un thème
- Les différents éléments natifs de Drupal
- Thème de base et héritage

Système de templating Twig

- Gestion des templates
- Introduction à Twig
- Twig Debug
- Surcharge de templates
- Ajouter des suggestions de template custom

Gestion des assets

- Système de bibliothèques
- Dépendances et bibliothèques natives
- Architecture SMACSS
- Différents types de chargement d'une bibliothèque

Module Layout Plug-in

- Intérêts de l'approche des layouts
- Définir des layouts depuis un thème
- Utilisation avec Page Manager et Display Suite

Configuration

- Système de configuration de Drupal 8
- Embarquer une configuration dans un thème
- Dépendance entre configuration

JavaScript

- Gestion du JavaScript et Drupal 8
- Bibliothèques de base
- Ajouter un script custom

Modalités d'évaluation des acquis

L'évaluation des acquis se fait :

- En cours de formation, par des productions
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)