



Formations Informatique > Langages et développement > Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript

Développement avancé de Windows App Store en utilisant HTML 5 avec JavaScript et CSS 3

Référence MS20482

Durée 5 jours (35 heures)

Certification Aucune

Appréciation des résultats Évaluation qualitative de fin de stage

Modalité et moyens pédagogique Démonstrations – Cas pratiques – Synthèse et évaluation des acquis

À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Ajouter des animations et des transitions dans des applications Windows Store pour améliorer l'expérience utilisateur
- Localiser l'interface utilisateur des applications Windows Store
- Préparer les applications Windows Store et améliorer le chargement avec l'écran de démarrage
- Utiliser les différents mécanismes de stockage, choisir une stratégie de cache appropriée pour les applications Windows Store et utiliser les méthodes avancées d'accès aux fichiers
- Créer des contrôles personnalisés, étendre des modèles de contrôles et créer et consommer des composants WinMD
- Mettre en oeuvre l'impression et les paramètres ainsi que "Play to API"
- Travailler avec le service Push Notification Service (WNS)
- Capturer les médias avec la caméra et le microphone
- Créer et consommer des tâches d'arrière-plan
- Découvrir les possibilités des périphériques, interagir avec les différents périphériques et agir sur les sondes de données
- Mettre en oeuvre les versions d'essai, de vente et de publicité
- Comprendre la gestion de l'authentification Windows et Web dans les applications Windows Store
- Diagnostiquer les problèmes et surveiller le comportement des applications à l'aide du tracing, des outils de profilage et des APIs.

Niveau requis

Posséder 6 à 12 mois d'expérience en programmation HTML 5, 3 à 6 mois d'expérience dans l'utilisation de Visual Studio et 1 mois d'expérience dans les applications Windows 8.

Public concerné

Développeurs professionnels ayant une ou plusieurs années d'expérience dans la création d'applications dans un environnement de production.

Partenaire / éditeur



Cette formation :

- est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation ;
- bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

Programme

L'essentiel des applications Windows Store

- Présentation des applications Windows Store
- La face cachée des applications Windows Store

Mise en oeuvre d'animations et de transitions

- Utiliser les animations
- Travailler avec des transitions et des transformations

Mise en oeuvre de la globalisation et de la localisation

- Travailler avec des fichiers de ressources
- Mise en oeuvre du formatage spécifique à la culture

Stratégie de marque et d'interface utilisateur unifiée

- Introduction à la stratégie de marque
- Personnalisation de l'écran d'accueil
- Personnaliser l'interface utilisateur

Scénarios de données avancés dans une application Windows Store

- Options de stockage des applications Windows Store
- Mise en cache de données d'application
- Fonctionnalités avancées pour les fichiers

Création de contrôles et de composants réutilisables

- Travailler avec des contrôles personnalisés
- Création et utilisation des composants WinRT

Implémentation de scénarios de contrat avancés

- Le contrat d'impression

- Le contrat de lecture
- Intégration des contacts et calendriers
- Intégration de la synthèse vocale
- Prise en charge des fichiers PDF et captures d'écran

Le Service de Notification Windows (WNS)

- Le service de notification Push (WNS)
- Communiquer avec le service de notification Push (WNS)

Capture de médias

- Utilisation de CameraCaptureUI pour capturer des images, vidéos ou sons
- Utilisation de MediaCapture pour capturer des images, vidéo ou sons

Les tâches en arrière-plan

- Création de tâches en arrière-plan
- Consommer les tâches en arrière-plan dans une application Windows Store

Utilisation des capteurs et des périphériques

- Travailler avec des capteurs
- Travailler avec des périphériques

Générer des revenus avec votre application

- Mettre en oeuvre une version d'évaluation dans une application Windows Store
- Mettre en oeuvre des achats dans l'application
- Créer une publicité dans une application Windows Store

Sécurisation des données d'applications Windows Store

- Gestion de l'authentification Windows
- Gestion de l'authentification Web
- Cryptage dans une application Windows Store

Traçage et profilage dans les applications Windows Store

- Traçage et profilage d'une application Windows Store