

Développement hybride et cross-plateforme

## Cordova - Développement d'applications multiplateformes pour mobiles

2 jours (14h00) | ★★★★★ 4,6/5 | COR-IN | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel <sup>(1)</sup>

Formations Informatique > Mobilité > Développement hybride et cross-plateforme



### À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Mesurer l'avantage induit par les applications hybrides développées avec Cordova
- Installer Cordova
- Développer des applications exploitant les possibilités des appareils sur Android, iOS et Phone8.

### Niveau requis

Avoir une très bonne connaissance de JavaScript et de ses aspects avancés.

### Public concerné

Développeurs ayant à réaliser des applications Web responsives.

### Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence élargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

#### (1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel \* (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes \*\* démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

\* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. \*\* Ratio variable selon le cours suivi.

# Programme

## Présentation de Cordova

- Objectifs de Cordova
- Possibilités fonctionnelles de Cordova
- Présentation du framework Cordova
- Comment interagir avec les possibilités du mobile

## Rappels des essentiels du développement client

- Rappels de JavaScript
- Debugging JavaScript avec Chrome
- Rappels de HTML 5 et de CSS 3
- Les extensions JavaScript de HTML 5
- Les API de stockage et autres APIs
- Architecture RESTful microservices
- Rappels de jQuery et d'AJAX

## Architecture de Cordova

- Installation de Cordova
- Architecture des applications avec Cordova
- Installer Cordova pour iOS
- Installer Cordova pour Android
- Installer Cordova pour Phone8
- Génération d'une application dans ces trois environnements

## Développer avec Cordova

- L'API Cordova
- Accès aux spécificités des plateformes mobiles
- Accès à l'accéléromètre
- Accès au GPS
- Accès au magnétomètre
- Accès à l'appareil photo et à la vidéo
- Accès aux autres dispositifs
- Présentation des plug-ins Cordova
- Développement d'un plug-in pour Cordova

## Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)