

Méthodes Agiles

Comprendre la démarche Agile

3 jours (21h00) | ★★★★★ 4,6/5 | AGI-MET | Code Certif Info : 94977 | Certification M2i
Conduite de Projet Modélisation (non incluse) | Évaluation qualitative de fin de stage |
Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique › Agilité › Méthodes Agiles



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Comprendre ce qu'est l'Agilité
- Appréhender les principales approches Agiles
- Connaître les "pratiques" d'un projet Agile
- Comprendre l'Agilité à l'échelle
- Appréhender les différents aspects de la transformation Agile.

Niveau requis

Aucun.

Public concerné

Architectes, chefs de projets, acteurs de projets, directeurs de projets ou toute personne devant intervenir dans un projet Agile, en tant que contributeur ou manager.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Contexte

- Les approches dites "traditionnelles" attendent généralement du client une expression détaillée et validée du besoin en entrée de réalisation, laissant peu de place au changement, puis un rendez-vous est repris avec le client pour la recette. Cet effet tunnel peut être néfaste et conflictuel, avec souvent un déphasage entre le besoin initial et l'application réalisée.
- L'approche Agile propose au contraire de réduire considérablement voire complètement cet effet tunnel en donnant davantage de visibilité, en impliquant le client du début à la fin du projet et en adoptant un processus itératif et incrémental. Elle considère que le besoin ne peut être figé et propose de s'adapter aux changements de ce dernier.
- Cette formation apporte aux participants les éléments nécessaires à la compréhension de l'Agilité, une vision des principales approches et pratiques Agiles à mettre en oeuvre lors d'un projet Agile.

Jour 1

Introduction

Qu'est-ce que l'Agilité ?

- Origine et manifeste
- La culture Agile
- Différences entre approches prédictives et approches adaptatives

Présentation des principales approches Agiles

- Scrum
- eXtrem Programming
- Kanban
- Lean
- Agilité et DevOps

Jour 2

Les "pratiques" d'un projet Agile

- Vision et valeur du produit
- Rôles et responsabilités
- Fonctionnement au quotidien de l'équipe de projet
- "Product Backlog" et "user stories"
- Dette technique
- Estimation (planning poker...)
- Definition of Done (DOD)
- Suivi et radiation d'information (burndown et burnup)
- Techniques (refactoring, pair programming, TDD, intégration continue...)
- Revues et rétrospectives
- Prise de décision en équipe

Jour 3

L'Agilité à l'échelle

- En quoi cela consiste ?
- Les principaux frameworks
 - Nexus
 - SAFe

La transformation Agile

- Les résistances au changement
- La conduite du changement
- La contractualisation

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif) : "La prairie Agile"

- Description
 - Expérimenter au travers de dessins des principes de communication et d'auto-organisation
- Déroulement
 - Diviser les stagiaires en 2 groupes
 - Chacun reçoit une feuille lui expliquant le dessin à réaliser
 - Un des groupes suit des consignes très détaillées
 - L'autre groupe suit des explications très subjectives
 - Chaque groupe réalise le dessin associé
- Débrief
 - Comparer les dessins
 - Demander quel groupe s'est "amusé" pendant l'atelier
 - Liens avec ce que l'on trouve dans les projets
 - Spécifications trop / pas assez détaillées
 - Importance des objectifs et de la vision
 - Auto-organisation de l'équipe

Certification (en option)

- Prévoir l'achat de la certification en supplément
- L'examen (en français) sera passé le dernier jour, à l'issue de la formation et s'effectuera en ligne
- Il s'agit d'un QCM dont la durée moyenne est d'1h30 et dont le score obtenu attestera d'un niveau de compétence

Modalités d'évaluation des acquis

L'évaluation des acquis se fait :

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)

Les + de la formation

Sont fournis aux stagiaires : support en français (format papier prise de note ou en accès en ligne).

Compétences visées

- Appliquer la bonne pratique Agile selon les projets (Scrum, Extreme Programming, Kanban, Lean)
- Ancrer durablement le changement Agile
- Analyser et modéliser son projet logiciel (UML)
- Détailler les interactions entre objets avec les diagrammes UML.