



e-learning - Création de contenu

## Captivate - Créer et publier des projets

3 jours (21h00) | ★★★★★ 3,8/5 | CAPT | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation  
délivrée en présentiel ou distanciel

Formations Informatique > Outils collaboratifs et GED > e-learning - Création de contenu

Contenu mis à jour le 18/10/2024. Document téléchargé le 03/12/2024.

### Objectifs de formation

A l'issue de cette formation, vous serez capable de :

- Identifier les concepts de base de l'e-learning et découvrir Adobe Captivate
- Créer des slides et insérer du texte, des images et des vidéos
- Ajouter des boutons interactifs, des liens et des légendes
- Utiliser les interactions avancées comme les glisser-déposer et les simulations
- Identifier et appliquer le design responsive pour différents appareils
- Intégrer des éléments multimédias avancés comme des animations et des audio
- Tester et réviser les projets
- Publier des projets e-learning sur différentes plateformes
- Distinguer la gestion des projets à long terme et les mises à jour.

### Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Formation délivrée en présentiel ou distanciel\* (blended-learning, e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance).

Le formateur alterne entre méthode\*\* démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation).

Variables suivant les formations, les moyens pédagogiques mis en oeuvre sont :

- Ordinateurs Mac ou PC (sauf pour certains cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel)
- Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne
- Supports de cours et exercices

En cas de formation intra sur site externe à M2i, le client s'assure et s'engage également à avoir toutes les ressources matérielles pédagogiques nécessaires (équipements informatiques...) au bon déroulement de l'action de formation visée conformément aux prérequis indiqués dans le programme de formation communiqué.

\* nous consulter pour la faisabilité en distanciel

\*\* ratio variable selon le cours suivi

## Prérequis

Avoir de bonnes connaissances d'un système d'exploitation Windows ou Mac.

## Public concerné

Toute personne souhaitant créer des séquences e-learning interactives.

## Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

# Programme

## Jour 1 - Introduction et bases d'Adobe Captivate

### Introduction à l'e-learning et Adobe Captivate

- Introduction à l'e-learning et ses avantages
- Présentation d'Adobe Captivate et ses fonctionnalités
- Interface utilisateur d'Adobe Captivate

### **Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- *Exploration de l'interface d'Adobe Captivate*
- *Création d'un projet simple et navigation dans les différents menus*

### Création de contenus basiques

- Création de nouveaux projets
- Ajout et formatage de texte
- Insertion et gestion des images
- Intégration de vidéos

### **Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- *Création d'un projet de formation simple incluant des textes, des images et une vidéo*

### Ajout d'interactivités de base

- Ajout de boutons et de liens hypertextes
- Création de légendes et de surbrillances
- Utilisation des interactions de base

### **Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- *Création d'un quiz interactif simple avec des boutons et des légendes*

## Jour 2 - Interactivité avancée et Responsive Design

### Interactivités avancées

- Création d'activités glisser-déposer
- Conception de simulations de logiciels

- Utilisation de variables et d'actions avancées

#### **Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Création d'une simulation logicielle avec des activités glisser-déposer

#### **Responsive Design**

- Introduction au Responsive Design
- Utilisation des Fluid Boxes
- Prévisualisation sur différents appareils

#### **Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Création d'un projet responsive en utilisant les Fluid Boxes
- Prévisualisation sur différents appareils

#### **Intégration de multimédia avancée**

- Ajout d'animations et de transitions
- Enregistrement et insertion d'audio
- Synchronisation audio et animations

#### **Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Création d'un projet avec des animations avancées et des éléments audio

### **Jour 3 - Publication et gestion des projets**

#### **Tests et révisions**

- Vérification des erreurs et optimisation des performances
- Révisions basées sur les feedbacks
- Test complet du projet

#### **Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Révision et optimisation d'un projet complet en utilisant les outils de test d'Adobe Captivate

#### **Publication des projets**

- Paramètres de publication
- Exportation en HTML 5, SCORM et xAPI
- Publication sur un LMS (Learning Management System)

#### **Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Publication d'un projet complet sur un LMS

#### **Gestion et maintenance des projets**

- Gestion des fichiers et des ressources
- Mise à jour des contenus existants
- Suivi des performances des apprenants

#### **Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- Mise à jour d'un projet existant
- Suivi des résultats dans un LMS

#### **Résumé et conclusion**

- Révision des points clés de la formation
- Discussion ouverte et feedback des participants

### **Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)**

- *Evaluation finale des compétences acquises*

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

### **Modalités d'évaluation des acquis**

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation

### **Accessibilité de la formation**

Le groupe M2i s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap : les détails de l'accueil des personnes sont consultables sur la page Accueil PSH.

### **Modalités et délais d'accès à la formation**

Les formations M2i sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme. Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation. Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 11 jours ouvrés.