

Développement natif

Atelier Android avancé

3 jours (21h00) | ★★★★★ 4,6/5 | AND-AV | Évaluation qualitative de fin de stage |
Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique > Mobilité > Développement natif



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Utiliser la communication à courte distance (NFC)
- Intégrer les QR code et la réalité augmentée
- Décrire le cycle de construction d'une application Android
- Découvrir la sécurité des terminaux
- Améliorer l'expérience utilisateur.

Niveau requis

Avoir suivi le cours AND-PRG "Android - Développement natif" ou avoir une expérience du développement Android.

Public concerné

Développeurs, architectes et chefs de projets techniques.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Jour 1

Capteurs de proximité

- NFC
- Bluetooth Low Energy

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Création d'un projet exploitant le NFC

Interface graphique avancée

- Dessin
- Animation
- Création de composant
- RecyclerView
- CardView
- Plus de détails sur le Material Design

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Création d'un projet incluant l'affichage de dessins et d'animations
- Création d'un composant individuel
- Création d'une CardView et d'une RecyclerView

Jour 2

Multimédia

- Capture vidéo
- Capture de QR code
- Impression

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Mise en oeuvre de la capture vidéo
- Exploitation du QR Code

Jour 3

Système

- Bibliothèque Native (NDK)
- Partage entre applications

Exemple de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Création d'un projet avec NDK

Outils

- Tests unitaires / fonctionnels / UI
- Signature avancée d'application
- In-App purchase
- Automatisation du build avec Gradle

Exemples de travaux pratiques (à titre indicatif)

- Mise en oeuvre de tests unitaires
- Approfondissement du build avec Gradle

Administration des terminaux

- Sécurité
- Effacement
- Droits d'accès

Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)