



Formations Multimédia > Web et Mobile Design > Animation Web

# Animate CC - Animations interactives pour le Web

**Référence** ANIM-INT

**Durée** 3 jours (21 heures)

**Certification** Aucune

**Appréciation des résultats** Évaluation qualitative de fin de stage

**Modalité et moyens pédagogique** Démonstrations – Cas pratiques – Synthèse et évaluation des acquis

## À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Concevoir et réaliser des animations au format HTML
- Utiliser des fichiers Photoshop et Illustrator pour améliorer le workflow
- Animer textes, images bitmaps et vectorielles
- Intégrer des médias riches
- Publier les animations en HTML 5 dans des pages Web.

## Niveau requis

Avoir une connaissance de base de l'environnement HTML / CSS. La pratique courante d'un logiciel de dessin vectoriel et bitmap est souhaitable.

## Public concerné

Webmasters, maquettistes, infographistes, responsables de communication, chefs de projets et directeurs artistiques.

Cette formation :

- est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation ;
- bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

---

## Programme

### Création et publication, d'un document HTML 5 Canvas

- Création d'un document HTML 5 avec l'API Canvas
- Utilisation des fragments de code JavaScript
- Migration de contenu existant vers HTML 5 Canvas

## **Flux de travail et espace de travail Animate**

- Flux de travail Animate
- L'espace de travail : fenêtres et panneaux
- Import des fichiers Illustrator et Photoshop

## **Utilisation du panneau scène et outils**

- Utilisation de la scène, mise à l'échelle, rotation de la scène
- Panneau outils et menus contextuels
- Pinceaux vectoriels
- Nuanciers balisés

## **Transformation et combinaison d'objets graphiques**

- Transformation des objets
- Combinaison d'objets

## **Utilisation des occurrences et symboles**

- Création de symboles et d'occurrences
- Propriétés des occurrences
- Permutation des occurrences
- Changement du type d'une occurrence

## **Utilisation de plusieurs scénarios**

- Clips imbriqués et hiérarchie parent / enfant

## **Animations interpolées classiques**

- Création et modification d'images-clés
- Création d'un calque de guide d'animation
- Guide d'animation basé sur la largeur de trait variable
- Guide d'animation basé sur la couleur du trait
- Accélération / décélération personnalisée

## **Animation d'interpolations de mouvement**

- Application de présélections de mouvement
- Création d'une animation interpolée
- Modification de la trajectoire de mouvement d'une animation interpolée
- Modification des plages d'interpolation d'une animation dans le scénario

## **Modification des interpolations avec l'éditeur de mouvement**

- Courbes de propriétés, points d'ancrage, points de contrôle
- Application des accélérations présélectionnées et personnalisées
- Contrôle de l'affichage de l'Editeur de mouvements

## **Interpolation de formes**

- Création d'une interpolation de formes
- Contrôle des modifications de formes avec des repères de formes
- Interpolation de forme des traits à l'aide de l'épaisseur variable

## **Animation de l'outil de segment**

- La cinématique inverse
- Ajout de segments à des symboles ou à des formes
- Modification des objets et des squelettes IK
- Contrainte de mouvement et élasticité à des segments

## **Caméra**

- Principe de la multiplane
- Nouveau : réglage des profondeurs de calques
- Mouvements de caméra
  - Zoom
  - Rotation
  - Panoramique

## **Importation d'images**

- Matricielles : GIF, JPEG, PNG
- Vectorielle : SVG
- Prise en charge des écrans HiDPI

## **Exportation de fichiers SVG**

- Processus d'exportation SVG dans Animate CC
- Exportation d'illustrations au format SVG
- Echange des fichiers SVG avec Adobe Illustrator

## **Utilisation de sons dans Animate CC**

- Formats audio pris en charge
- Ajout de sons à un bouton
- Synchronisation d'un son avec une animation
- Modification d'un son

## **Ajout de vidéo à Animate**

- Formats vidéo pour le Web
- Le composant vidéo
- Intégration d'un fichier vidéo
- Code personnalisé

## **Exportation de graphiques**

- GIF animé, séquence GIF et image GIF
- Création d'une feuille Sprite

## **Publication de documents Animate CC**

- Paramétrage pour la publication d'un document HTML 5 Canvas
- Création de modèles HTML 5 Canvas personnalisés et annexion aux profils de publication
- Définition des paramètres de publication pour les fichiers SVG