

Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript

Angular 2 à 11

5 jours (35h00) | ★★★★★ 4,9/5 | JVS-ANGU | Code Certif Info : 94827 | Certification M2i
Langages de Programmation (non incluse) | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation
délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Informatique › Langages et développement › Développeur Web HTML 5, CSS 3 et JavaScript



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Utiliser la version 11 du Framework Angular
- Développer et tester complètement une application
- Appliquer les bonnes pratiques de développement.

Niveau requis

Connaître des langages Web comme HTML, CSS et JavaScript.

Public concerné

Développeurs et chefs de projets.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Présentation du framework

- La nouvelle version d'Angular
- Les nouveautés de TypeScript 4.0
- Le nouveau moteur d'Angular : Ivy
- Compilation AOT vs JIT

Architecture d'une application Angular

- Organiser son code avec les modules
- Les composants et les templates
- Connecter composants et templates avec le Data Binding
- Le rôle des directives
- Les services
- Notion d'injection de dépendance

Une première application Angular

- La structure d'un projet Angular
- Les modules et composants
- Démarrer "from scratch" avec Angular CLI
- Utilisation d'Angular CLI
- Création de projet
- Création de modules, composants et services

Les templates

- Utiliser l'interpolation
- Property et event bindings
- Utiliser des variables locales
- Utilisation des pipes

Les formulaires

- Création de formulaires avec :
 - Le FormsModule
 - Le FormBuilder
- Validation et gestion des erreurs

La bibliothèque RxJS (Reactive extensions for JavaScript)

- La programmation réactive
- Observable et Observer
- Utilisation des opérateurs
- Communication entre composants et les Subjects

Travail avec HTTP

- Le service HTTP
- Utilisation de RxJS
- Récupérer des données
- Rappel sur les Promises
- Utiliser les Observables

Le routage

- Les différentes versions du module de routage

- Fonctionnement du routage
- Configurer des routes et utiliser les directives

Les PWA (Progressive Web Apps)

- Présentation des Progressive Web Apps
- Notion de Service Worker
- Implémentation d'une PWA avec Angular

Découverte de NgRx

- Présentation de Redux
- Store, state et actions
- Mise en place de NgRx
- Gestion des requêtes HTTP avec les side effects

Les tests et les bonnes pratiques

- Les tests unitaires et fonctionnels
- Présentation de Jasmine et Karma
- Présentation de Protractor
- Présentation de Cypress
- John Papa et le coding style guide

Certification (en option)

- Prévoir l'achat de la certification en supplément
- L'examen (en français) sera passé le dernier jour, à l'issue de la formation et s'effectuera en ligne
- Il s'agit d'un QCM dont la durée moyenne est d'1h30 et dont le score obtenu attestera d'un niveau de compétence

Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des études de cas ou des travaux pratiques
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)

Compétences visées

- Développer des applications ou logiciels conformément au cahier des charges
- Intégrer un produit ou un programme à partir des outils, méthodes ou langages
- Etre autonome dans l'exécution des tâches
- Préparer les plans de tests d'une application
- Conduire les tests unitaires
- Optimiser les tests de performance d'une application
- Assurer la veille technique et concurrentielle.