

UX Design et Design Thinking ou le Design centré utilisateur

Adobe XD - Design d'interface - Prototypages, mockups, wireframes

2 jours (14h00) | ★★★★★ 4/5 | XD-UXUI | Évaluation qualitative de fin de stage |
Formation délivrée en présentiel ou distanciel ⁽¹⁾

Formations Digital & Multimédia › Les essentiels de la créa › UX Design et Design Thinking ou le Design centré utilisateur



À l'issue de ce stage vous serez capable de :

- Identifier les bonnes pratiques de conception d'interfaces
- Créer des interfaces interactives de sites Web et d'applications mobiles
- Réaliser des parcours de navigation répondant aux besoins des utilisateurs
- Partager et tester des prototypes pour réaliser des interfaces fonctionnelles.

Niveau requis

Avoir une bonne connaissance de l'environnement Web. Avoir la pratique courante d'un logiciel de dessin vectoriel et bitmap est souhaitée.

Public concerné

Webmasters, graphistes, directeurs artistiques, responsables de communication, chefs de projets, cadres, consultants, MOA, MOE, AMOA.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2i Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

(1) Modalité et moyens pédagogique :

Formation délivrée en présentiel ou distanciel * (e-learning, classe virtuelle, présentiel à distance). Le formateur alterne entre méthodes ** démonstrative, interrogative et active (via des travaux pratiques et/ou des mises en situation). La validation des acquis peut se faire via des études de cas, des quiz et/ou une certification.

Les moyens pédagogiques mis en oeuvre (variables suivant les formations) sont : ordinateurs Mac ou PC (sauf pour les cours de l'offre Management), connexion internet fibre, tableau blanc ou paperboard, vidéoprojecteur ou écran tactile interactif (pour le distanciel). Environnements de formation installés sur les postes de travail ou en ligne. Supports de cours et exercices.

* Nous consulter pour la faisabilité en distanciel. ** Ratio variable selon le cours suivi.

Programme

Introduction

- Qu'est-ce qu'Adobe XD ?
- Les atouts et les enjeux du logiciel

Le prototypage

- Les étapes de conception
- Le design d'interface
- Le design atomique

Découvrir l'interface d'Adobe XD

- L'écran d'accueil
- Barre de menus et barre d'outils
- Les panneaux de propriétés

Les plans de travail et repères

- Ajouter et gérer les plans de travail
- Manipuler les grilles et les repères

Les formes

- Créer des formes simples
- Créer des éléments vectoriels avec l'outil Plume
- Créer une icône

Les textes

- Saisir du texte
- Importer des fichiers textes
- Gérer les styles de texte

Les images

- Importer des images
- Créer des masques

Les couleurs

- Utiliser et gérer les couleurs
- Créer des dégradés de couleurs
- Générer des couleurs

La grille de répétition et défilement

- Utiliser et gérer une grille de répétition
- Réaliser des contenus défilants

Réaliser un écran d'accueil d'application mobile

- Conception d'une version papier ou maquette filaire détaillée
- Réalisation de l'interface sous Adobe XD

Composants

- Créer et manipuler des composants simples

- Ajouter des composants imbriqués
- Créer des états multiples de composants

Librairie et kits UI

- Propriétés partagées et communes
- Redimensionnement réactif des composants
- Sélectionner et utiliser des kits UI
- Créer deux écrans d'application mobile (connexion / inscription)

Transformation 3D

- Créer des contenus en 3D

Prototyper

- Créer des interfaces responsives
- Définir un parcours utilisateur
- Créer les liens d'interactions
- Déclencheurs claviers et manettes
- Pilotage vocal
- Prévisualiser l'interface
- Créer des animations

Partager

- Créer et configurer les liens de partage
- Déposer des commentaires
- Visualiser le document en ligne
- Partage spécifique

Tester

- Enregistrer une vidéo des interactions
- Installer l'application Adobe XD
- Tester le prototype en direct

Exporter

- Exporter les plans de travail
- Choisir les formats d'export (PNG, JPEG...)
- Exporter les assets pour l'intégration (spécifications techniques)
- Export vers des logiciels tiers (Zeplin, Avocode...)

Optimiser le processus de travail

- Installer les principaux plug-ins pour augmenter sa productivité
- Utiliser les librairies partagées
- Définir les bonnes conventions de nommage
- Collaborer en temps réel autour d'un prototype
- Installer le plug-in Chat

Réaliser un prototype de site Web ou d'application mobile

- Réaliser un prototype fonctionnel, à partir d'un kit UI ou wireframe fourni
- Organiser la librairie de styles et composants
- Préparer le fichier pour l'exportation des images vectorielles ou bitmap
- Partager un fichier sécurisé pour un client et l'intégration

Modalités d'évaluation des acquis

- En cours de formation, par des productions
- Et, en fin de formation, par un questionnaire d'auto-évaluation ou une certification (M2i ou éditeur)