



Autres logiciels 3D

## SketchUp : niveau 2

2 jours (14h00) | ★★★★★ 5/5 | SKET-PE | Code RS ou RNCP : RS7249 | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel

Tarif : 1 590 € ht

Formations Digital & Multimédia > 3D et animation > Autres logiciels 3D

Document mis à jour le 06/07/2026

### Objectifs de formation

- Identifier le rôle de SketchUp Pro et du LayOut
- Utiliser les outils avancés et les composants
- Réaliser une scène 3D complexe
- Adapter la méthode au projet

### Compétences visées

- Créer des modèles tridimensionnels, en utilisant les outils de modélisation et de paramétrage d'une application de CAO, pour assurer la représentation détaillée du projet d'architecture ou d'ingénierie.
- Organiser les différents éléments du dessin, en utilisant des calques et des cotations, pour faciliter la gestion des composants et la lecture des plans par les équipes de projet.
- Configurer les objets du modèle, en appliquant des outils de sélection, des contraintes géométriques et des paramètres de propriétés, afin de garantir la précision des éléments et d'assurer la lisibilité des informations techniques.
- Vérifier les distances, angles et proportions, en effectuant des mesures, en utilisant des commandes d'interrogation, et en prenant les dispositions nécessaires à la prise en compte des besoins d'adaptation pour les personnes en situations de handicap, afin de garantir la conformité technique et réglementaire du projet.
- Représenter visuellement les choix de matériaux, en appliquant des matières, textures et finitions aux surfaces du modèle, et en utilisant les outils de simulation de matériaux, afin d'anticiper leur impact sur l'esthétique et sur la durabilité de la construction.
- Préparer les fichiers pour l'impression et le traçage, en utilisant les outils adéquats et en optimisant les échelles et les formats d'impression, afin de produire des documents techniques exploitables pour la mise en œuvre du projet.

Lien pour visualiser le détail de la certification enregistrée au RS :

<https://www.francecompetences.fr/recherche/rs/7249/>

### Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Matériel et/ou logiciels nécessaires pour suivre cette formation : Formation en présentiel :

les ordinateurs sont équipés des logiciels nécessaires au suivi de cette formation. Si vous utilisez votre ordinateur personnel (pour formation en présentiel ou classe virtuelle), merci d'installer au préalable : SKETCHUP, Illustrator et Photoshop - Il est recommandé de se munir d'un double écran.Équipe pédagogique :Un consultant expert de la thématique et une équipe

pédagogique en support du stagiaire pour toute question en lien avec son parcours  
m2ifformation.fr | client@m2ifformation.fr | 01 44 53 36 00 (Prix d'un appel local)

de formation. Techniques pédagogiques : Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices individuels ou collectifs. Exercices, études de cas et cas pratiques rythment cette formation. Ressources pédagogiques : Un support de formation présentant l'essentiel des points vus durant la formation et proposant des éléments d'approfondissement est téléchargeable sur notre plateforme.

## Prérequis

Il est nécessaire d'avoir suivi la formation SketchUp : niveau 1 ou d'avoir acquis une expérience équivalente pour accéder à ce stage.

## Public concerné

Designers, graphistes, décorateurs... Toute personne souhaitant améliorer des espaces en 3D.

## Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2I Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émarginée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

# Programme

## Identifier le rôle de SketchUp Pro et du LayOut

- Organiser les objets avec la palette "Structure"
- Identifier les objectifs du projet (présentation, cotation, organisation)

## Étude de cas : analyse de projets

## Utiliser les outils avancés et les composants

- Maîtriser l'outil Bac à sable
- Comprendre l'optimisation des vues
- Créer des sections
- Optimiser les scènes
- Éditer un composant et identifier la structure
- Importer un composant à l'aide des bibliothèques
- Modifier un composant

## Modéliser à l'aide d'éléments externes et de plugins

- Créer un modèle 3D en utilisant des imports (dwg, obj, 3ds...)
- Utiliser le Warehouse

## Exercice : réaliser un objet en 3D et obtenir un visuel

## Réaliser une scène 3D complexe

## **Paramétrer le modèle**

- Personnaliser le modèle
- Optimiser la structure du modèle

## **Modéliser un objet**

- Créer des composants dynamiques
- Créer des formes "souples"
- Modifier des composants dynamiques
- Maîtriser la mise en relation des paramètres (attributs)

## **Texturer un objet**

- Créer des textures complexes
- Adapter une photo

## **Éditer les styles**

- Créer des styles élaborés
- Combiner les styles et les scènes à l'aide de l'outil Photo

## **Finaliser la présentation avec SketchUp Pro et le LayOut**

- Envoyer le modèle dans le Layout
- Créer la mise en pages et les cotations dans le LayOut
- Éditer la mise en relation des modèles et du LayOut
- Créer des modèles types de mise en pages

## **Utiliser les outils de présentation SketchUp**

- Utiliser une caméra, un point de vue, un cheminement
- Créer une vidéo de la présentation

## **Finaliser la présentation avec un moteur de rendu tiers**

- Comprendre l'intérêt d'utiliser un moteur de rendu tiers
- Utiliser l'éditeur de textures
- Mettre en place un environnement (lumières, caméras)
- Ajuster le rendu pour obtenir un visuel

## **Exercice : réaliser un modèle complet en 3D avec export vers le LayOut**

## **Adapter la méthode au projet**

- Structurer un cahier des charges
- Exploiter des fichiers externes (dwg, dxf, 3ds...)

## **Mise en situation : analyser des modèles existants / Finaliser un modèle proposé et modifier celui-ci en fonction d'un cadre spécifique**

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

## **Modalités d'évaluation des acquis**

Évaluation en 3 phases : Pendant la formation : un bilan journalier effectué par l'intervenant À chaud : à la fin de la formation, un bilan qualité pour mesurer l'atteinte des objectifs À froid : à J + 3 mois, une évaluation du transfert des acquis en situation professionnelle

## **Accessibilité de la formation**

pagebreakavoidchecked="true";

Le groupe M2I s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap : les détails de l'accueil des personnes sont consultables sur la page Accueil Handicap

## **Modalités et délais d'accès à la formation**

pagebreakavoidchecked="true";

Les formations M2I sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme. Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation. Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 12 jours ouvrés.