



Autres logiciels 3D

SketchUp : niveau 1

3 jours (21h00) | ★★★★★ 4,9/5 | SKET-IN | Code RS ou RNCP : RS7249 | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel

Tarif : 1 920 € ht

Formations Digital & Multimédia > 3D et animation > Autres logiciels 3D

Document mis à jour le 06/07/2026

Objectifs de formation

- Identifier le rôle de la 3D dans une présentation
- Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée
- Comprendre les principes de la conception en 3D avec SketchUp
- Réaliser une scène 3D
- Adapter la méthode au projet

Compétences visées

- Créer des modèles tridimensionnels, en utilisant les outils de modélisation et de paramétrage d'une application de CAO, pour assurer la représentation détaillée du projet d'architecture ou d'ingénierie.
- Organiser les différents éléments du dessin, en utilisant des calques et des cotations, pour faciliter la gestion des composants et la lecture des plans par les équipes de projet.
- Configurer les objets du modèle, en appliquant des outils de sélection, des contraintes géométriques et des paramètres de propriétés, afin de garantir la précision des éléments et d'assurer la lisibilité des informations techniques.
- Vérifier les distances, angles et proportions, en effectuant des mesures, en utilisant des commandes d'interrogation, et en prenant les dispositions nécessaires à la prise en compte des besoins d'adaptation pour les personnes en situations de handicap, afin de garantir la conformité technique et réglementaire du projet.
- Représenter visuellement les choix de matériaux, en appliquant des matières, textures et finitions aux surfaces du modèle, et en utilisant les outils de simulation de matériaux, afin d'anticiper leur impact sur l'esthétique et sur la durabilité de la construction.
- Préparer les fichiers pour l'impression et le traçage, en utilisant les outils adéquats et en optimisant les échelles et les formats d'impression, afin de produire des documents techniques exploitables pour la mise en œuvre du projet.

Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Matériel et/ou logiciels nécessaires pour suivre cette formation :

Formation en présentiel : les ordinateurs sont équipés des logiciels nécessaires au suivi de cette formation. Si vous utilisez votre ordinateur personnel (pour formation en présentiel ou classe virtuelle), merci d'installer au préalable : Sketch Up, Illustrator et Photoshop

En classe virtuelle il est recommandé de se munir d'un double écran.

Équipe pédagogique : Un consultant expert de la thématique et une équipe pédagogique en support du stagiaire pour toute question en lien avec son parcours de formation.
m2iformation.fr | client@m2iformation.fr | 01 44 53 36 00 (Prix d'un appel local)

Techniques pédagogiques : Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices individuels ou collectifs. Exercices, études de cas et cas pratiques rythment cette formation.

Ressources pédagogiques : Un support de formation présentant l'essentiel des points vus durant la formation et proposant des éléments d'approfondissement est téléchargeable sur notre plateforme.

Prérequis

Une connaissance de l'outil informatique est indispensable.

Public concerné

Designers, graphistes, décorateurs... Toute personne souhaitant réaliser rapidement et facilement des espaces en 3D.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2I Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

Programme

Identifier le rôle de la 3D dans une présentation

- Préparer les éléments en fonction de la structure du modèle 3D
- Identifier les objectifs du projet (présentation, cotation, organisation)
- Appréhender les principes de base du dessin 3D, son vocabulaire et ses règles
- *Étude de cas : analyse de projets*

Mettre en place une méthode de travail efficace et structurée

- Organiser son projet
- Comprendre l'importance de la structure du modèle
- Préparer la construction des éléments du projet
- *Étude de cas : analyse de projets*

Comprendre les principes de la modélisation avec SketchUp

- Se repérer dans l'interface : les menus, les outils et les palettes
- Régler les Préférences et choisir l'unité du modèle
- Utiliser le crayon et le rectangle
- Maîtriser les outils (Pousser / Tirer, Décalage, Suivez-moi)
- Utiliser les outils Arc et Cercle
- Créer un groupe et un composant
- Dupliquer ou combiner un objet
- Modifier simplement un objet
- Appliquer des textures
- Choisir et modifier un style pour le modèle 3D
- Créer un point de vue (scène)
- > *Exercice : réaliser des objets simples en 3D*

Appliquer un matériau à un objet

- Créer des matériaux
- Appliquer les matériaux sur un objet
- Placer correctement les textures sur un objet
- Exercice : appliquer différents matériaux sur des objets

Enrichir et organiser une scène Sketchup

- Choisir et modifier un style
- Créer des scènes
- Combiner les styles et les scènes
- Utiliser les calques
- Mettre en place les côtes
- Placer des sections
- Exercice : finaliser un projet Sketchup

Finaliser la présentation SketchUp

- Exporter les visuels
- Créer un cheminement
- Envoyer le projet vers le LayOut
- Faire un plan côtés
- Exercice : créer des visuels 3D et faire un plan

Adapter la méthode au projet

- Évaluer son temps de travail
- Créer et organiser une bibliothèque de modèles et de composants
- Créer des styles, des scènes personnalisées et des modèles types
- Créer des modèles avec des cotes
- Mise en situation : analyser des modèles existants / Finaliser un modèle proposé et modifier celui-ci en fonction d'un cadre spécifique

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

Modalités d'évaluation des acquis

Évaluation en 3 phases :

Pendant la formation : un bilan journalier effectué par l'intervenant

À chaud : à la fin de la formation, un bilan qualité pour mesurer l'atteinte des objectifs

À froid : à J + 3 mois, une évaluation du transfert des acquis en situation professionnelle

Accessibilité de la formation

pagebreakavoidchecked="true";

Le groupe M2I s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap : les détails de l'accueil des personnes sont consultables sur la page Accueil Handicap

Modalités et délais d'accès à la formation

pagebreakavoidchecked="true";

Les formations M2I sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme. Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation.

Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 12 jours ouvrés.