Gestion de projets Web

HTML5 : les fondamentaux

2 jours (14h00) | 4,6/5 | WEB-WM06019 | Évaluation qualitative de fin de stage | Formation délivrée en présentiel ou distanciel

Tarif : 1 360 € ht

Formations Digital & Multimédia › Créer ou refondre un site Web : améliorez vos performances digitales › Gestion de projets Web

Document mis à jour le 13/11/2026

Objectifs de formation

Identifier les éléments qui constituent une page Web
Choisir les outils pour analyser et écrire du code
Organiser les fichiers d'un site Web
Réaliser ou modifier des pages Web
S'initier au langage CSS
Mettre en ligne des contenus Web

Modalités, méthodes et moyens pédagogiques

Matériel et/ou logiciels nécessaires pour suivre cette formation : Formation en présentiel : les ordinateurs sont équipés des logiciels nécessaires au suivi de cette formation.

Si vous utilisez votre ordinateur personnel (pour formation en présentiel ou classe virtuelle), merci d' installer au préalable : navigateur Chrome web, Brackets, bloc note, Visual Studio Code, FileZilla Client. - Il est recommandé de se munir d'un double écran.Équipe pédagogique : Un consultant expert de la thématique et une équipe pédagogique en support du stagiaire pour toute question en lien avec son parcours de formation.
Techniques pédagogiques :
Alternance de théorie, de démonstrations par l'exemple et de mise en pratique grâce à de nombreux exercices individuels ou collectifs. Exercices, études de cas et cas pratiques rythment cette formation.
Ressources pédagogiques :
Un support de formation présentant l'essentiel des points vus durant la formation et proposant des éléments d'approfondissement est téléchargeable sur notre plateforme.

Prérequis

Les apprenants doivent avoir une bonne pratique de l'outil informatique et connaître la navigation sur le Web.

Public concerné

Tous les professionnels amenés à intervenir sur des sites développés en HTML.

Cette formation :

- Est animée par un consultant-formateur dont les compétences techniques, professionnelles et pédagogiques ont été validées par des diplômes et/ou testées et approuvées par l'éditeur et/ou par M2I Formation
- Bénéficie d'un suivi de son exécution par une feuille de présence émargée par demi-journée par les stagiaires et le formateur.

Programme

Identifier les éléments qui constituent une page Web

- Reconnaître les différents langages dans une page Web : le HTML, le CSS, le JavaScript
- Distinguer les éléments constitutifs d'une page Web : balises de titre, liens, images, feuilles de style

Étude de cas : analyse de sites Web et du code associé

Choisir les outils pour analyser et écrire du code

- Identifier les différents éditeurs HTML, WYSIWYG et les outils en ligne
- Installer un outil d'analyse et l'expérimenter sur un site grand public

Exercice : prise en main d'un outil de code

Organiser les fichiers d'un site Web

- Nommer et ranger les fichiers d'un site
- Assimiler les règles de nomenclature
- Intégrer les bonnes pratiques pour agencer les éléments d'un site : images, pages, feuilles de style, polices...

Quiz : validation des bonnes pratiques

Réaliser ou modifier des pages Web

Créer le code pour structurer une page Web

- Créer un fichier HTML dans l'éditeur, le nommer et l'enregistrer
- Se repérer dans le fichier HTML en identifiant les balises structurelles de la page : doctype, html, head, body, title, meta

Décrypter et coder : les balises les plus courantes

- Identifier les nouvelles balises HTML5 et leur usage
- Hiérarchiser le texte avec les balises de titre et les paragraphes
- Mettre du texte en gras et en italique
- Créer des listes à puce et numérotées

Exercice : coder une page Web simple contenant les balises les plus courantes

Ajouter de l'interactivité avec les liens hypertextes

- Créer des liens absolus vers des pages externes
- Organiser les fichiers d'un site
- Créer des liens relatifs vers d'autres pages et fichiers du site
- Créer des liens vers une adresse mail
- Créer des liens vers des ancres

Jeu pédagogique sur la nomenclature des liens et les chemins relatifs

Afficher des images et les habiller avec du texte

- Comprendre le principe de l'affichage des images
- Insérer la balise img et son attribut src pour afficher ses images
- Ajouter l'attribut alt pour rendre l'image accessible

Exercice : ajouter des images dans une page Web

Créer des tableaux pour afficher des données ou modifier une newsletter

- Assembler les balises table, tr, td, th pour créer un tableau de données

Étude de cas : visualiser le code d'une newsletter

S'initier au langage CSS

Mettre en place une feuille de style

- Styliser le texte (police, taille, couleur)
- Ajouter un arrière-plan
- Habiller une image avec du texte
- Créer une feuille de style externe

Exercice : habiller graphiquement une page Web

Mettre en ligne des contenus Web

- Comprendre les principes de mise en ligne : upload, download, client, hôte, URL
- Utiliser un outil de FTP
- Tester et valider son contenu dans un navigateur

Exercice : mise en ligne de pages Web

Le contenu de ce programme peut faire l'objet d'adaptation selon les niveaux, prérequis et besoins des apprenants.

Modalités d'évaluation des acquis

Évaluation en 3 phases :

Pendant la formation : un bilan journalier effectué par l'intervenant

À chaud : à la fin de la formation, un bilan qualité pour mesurer l'atteinte des objectifs

À froid : à J + 3 mois, une évaluation du transfert des acquis en situation professionnelle

Accessibilité de la formation

pagebreakavoidchecked="true";

Le groupe M2I s'engage pour faciliter l'accessibilité de ses formations. Toutes nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap : les détails de l'accueil des personnes sont consultables sur la page Accueil Handicap

Modalités et délais d’accès à la formation

pagebreakavoidchecked="true";

Les formations M2I sont disponibles selon les modalités proposées sur la page programme.
Les inscriptions sont possibles jusqu'à 48 heures ouvrées avant le début de la formation.
Dans le cas d'une formation financée par le CPF, ce délai est porté à 12 jours ouvrés.