

Devenir Testeur(se) d'applications logicielles - Orléans



Date de formation : Du 27 juin au 29 septembre 2022

Lieu(x) de formation : À distance

OBJECTIFS DE FORMATION

Appréhender les méthodologies et outils pour tester des applications client lourd et Web – Analyser les exigences – Développer des campagnes et des cas de tests – Mettre en œuvre des tests manuels ou des tests automatisés – Communiquer efficacement l'analyse et les résultats de tests.

A la fin du cursus, les apprenant(e)s prépareront et passeront la certification ISTQB Fondation.

Le/la testeur(se) :

- Joue un rôle fondamental dans le cycle de vie du logiciel et est l'un des maillons dans la gestion de la qualité du logiciel
- Evalue et vérifie si le logiciel répond aux exigences du client
- Prépare un plan d'essais qui spécifie les composants testés, les différentes activités de testing, les ressources et un planning des activités
- Exécute toutes les activités de tests planifiées pour identifier les dysfonctionnements et les défauts d'un programme
- Examine le code source et vérifie qu'il fonctionne dans les différents environnements indiqués dans le cahier des charges
- Rédige des rapports sur les résultats obtenus et rend compte aux développeurs pour correction

Métiers cibles : Testeur(se)s logiciel

PRÉREQUIS

Prérequis :

- Diplômé(e)s en études supérieures (Bac +3 à Bac+5 requis) scientifique ou informatique
- Bonne connaissance des outils informatique et d'un langage de programmation
- Bonne maîtrise des outils bureautique*
- Capacité d'analyse et de synthèse
- Rigueur et sens de la méthode
- Connaissance de l'anglais est un plus.

* des modules e-learning peuvent être mis à disposition sur notre plateforme ACADEMIIC, avant le démarrage de la formation, pour combler une manque de connaissance

PUBLIC CONCERNÉ

Cette formation est à destination des demandeur(se)s d'emploi inscrit(e)s à Pôle emploi.

Après validation de votre candidature par l'entreprise, elle sera soumise à votre conseiller Pôle emploi pour valider la cohérence entre votre profil et votre projet de formation.

COMPÉTENCES ET TECHNOLOGIES ABORDÉES

Compétences et Technologies abordées :

Les modules ci-dessous sont organisés par catégorie et ne correspondent donc pas à un ordre pédagogique. Les travaux pratiques sont répartis dans les différents modules

Compétences	Modules	Durée (Jours)	Durée (Heures)
Méthodes	Présentation du cursus , des plates formes pédagogiques Organisation et projet informatique : Organisation et Projet Informatique - Organisation des DSI, MOA, MOE. Position du testeur dans l'organisation, en régie, en TRA, en interne chez le client. - Les différents phases d'un projet informatique.	1	7h
	Les fondamentaux et principes du test : Fondamentaux et principes des tests - Chapitre 1 du syllabus ISTQB Fondation - Les caractéristiques fonctionnelles et non fonctionnelles attendues des logiciels - Tester suivant les risques du produit	1	7h
	Le testeur en environnement agile : Appréhender les bonnes pratiques à mettre en œuvre pour réaliser les tests dans un environnement Agile - Connaître de nombreux environnements dits Agiles pour s'adapter - Comprendre le contexte dans lequel il travaille, son rôle au sein de l'organisation et les techniques qu'il doit maîtriser - Savoir décrire les pratiques de tests à mettre en œuvre, la démarche et l'esprit à adopter selon la méthode Agile utilisée.	2	14h
	L'automatisation des tests dans le cycle de vie : Comprendre l'automatisation des tests depuis les tests unitaires jusqu'aux tests d'acceptation utilisateur	1	7h
	Qualité - DevOps - Amélioration continue : Connaître les principes de la démarche DevOps - Appréhender l'impact de la démarche DevOps dans les infrastructures et notamment l'Infrastructure as Code - Comprendre l'impact de la démarche DevOps, des conteneurs et du CaaS	2	14h
	Concevoir et structurer les tests à partir d'exigences: Spécifier un besoin et à rédiger un cahier des charges – Découvrir les différents types d'expressions de besoin. Une partie de ce module fait appel au syllabus IREB de gestion des exigences.	2	14
Mise en œuvre de tests manuels	Concevoir les tests Métier avec le Model Based Testing: Mise en œuvre d'une solution de MBT, type Kalios pour concevoir un référentiel de tests Métier.	1	7
	Comprendre les Cahiers des charges et spécifications fonctionnelles : Formaliser l'expression de besoins - Recenser les besoins utilisateurs, les exigences fonctionnelles et non fonctionnelles - Elaborer un cahier des charges fonctionnel - Pratiquer la méthode de l'analyse fonctionnelle.	2	14
	Comprendre les spécifications UML : Les diagrammes UML - Les diagrammes Sys ML - Les diagrammes BPMN - Diagrammes non normés	1	7
	Tester avec Squash TM - Mantis - Open Source : Installer Squash TM et Mantis - Paramétrer des utilisateurs et des projets - Réaliser des phases d'un projet de test à partir d'un ERP (analyse, conception, implémentation, exécution des campagnes, rédaction des fiches d'anomalies)	3	21
	Tester avec Jira et un plugin de test (Xsquash, Testrail, Zephir) : Installer Jira et les plugins du marketplace - Réaliser des tests des plugins de test sous la forme de tests exploratoires - Réaliser une mini campagne de tests avec évolution du Burndown chart - Rédiger une petite documentation sur ce qui a été réalisé	4	28

Mise en œuvre de tests automatisés	<p>Algorithmie et Python : Connaître les structures de base de la programmation Python (boucles, conditions) - Savoir quelles sont les grands paradigmes de programmation (procédural, objet) - Comprendre la notion d'objet et les concepts associés - Identifier les apports de la modélisation UML - Disposer d'un premier point de vue sur les approches Python - Découvrir les variables et le typage des données.</p>	4	28
	<p>Le langage SQL : Rappeler les principaux concepts des SGDBR (Système de Gestion des Bases de Données Relationnelles) et d'algèbre relationnelle utilisés dans le langage SQL - Interroger une base de données avec la clause SQL SELECT - Utiliser les commandes SQL de mise à jour des données - Créer, modifier et supprimer certaines catégories d'objets (table, index, vues...) avec CREATE, ALTER et DROP.</p>	2	14
	<p>Automatiser les IHM avec Katalon : - Caractéristiques de sélénium. Fonctionnalités de Katalon Studio. - Préparation de l'environnement de développement - Installer et configurer Katalon Studio - Créer un projet - Utiliser les objets de test et éléments Web - Utilisation des vues Axes - API Selenium Web Driver - Utilisation des fonctions du navigateur - Gestion de la zone de texte, de l'action de clic, de CheckBox, de DropDown et de ComboBox - Prendre des captures d'écran - Mode Script - Gestion des cadres et des popups - Utilisation des actions de la souris et des actions du clavier - Objets de test d'exécution - Création d'un objet de test d'exécution - Ajout, suppression et mise à jour des propriétés des objets de test - Mode manuel et mode script - Affirmation et vérification d'éléments Web - Exécution de tests - Génération de rapports - Appel de cas de test - Test automatisé IC / DC - Génération de rapports - Gestion des échecs et des erreurs</p>	2	14
	<p>Automatiser les tests des Web Services avec SoapUI : Maîtriser les fonctionnalités de SoapUI – Réaliser des tests fonctionnels et de performances</p>	2	14
	<p>Automatiser avec Selenium et WebDriver : - Manipuler l'outil Open Source Selenium pour automatiser des tests - Définir des scripts d'automatisation - Rédiger les scripts - Lancer les campagnes de tests automatisés</p>	4	28
	<p>Automatiser avec Robotframework : Présentation de RobotFramework - Les tests pilotés par les Mots Clé - Cas de test Robotframework – Librairies - Installation de l'outil et des dépendances - Les interfaces de développement - Mise en œuvre sous eclipse</p>	3	21
	<p>Automatiser les tests mobiles avec Appium : Comprendre la portée de l'automatisation, ses avantages mais aussi ses risques dans un environnement mobile - Connaître l'architecture et comprendre le fonctionnement d'Appium - Configurer Appium dans différents environnements - Connaître les options de la création des cas de test, rendre les tests plus performants puis les rejouer - Améliorer les scripts de tests - Automatiser les tests d'applications sur un environnement mobile (bout en bout) - Concevoir, exécuter et maintenir les tests conçus</p>	3	21
	<p>Cerberus : Installation et configuration de Cerberus – gestion des exécutions – Analyse des résultats</p>	2	14
	<p>Tests de performance : Découvrir les facteurs de charge - Exposer l'état de l'art en matière de techniques de mesure de charge - Mener des tests de profilage des applications - Apprendre à construire un plan de charge - Apprendre à diagnostiquer des mesures de charge - Comprendre les facteurs d'amélioration des performances. - Neoload - Enregistrement et mise à jour d'un parcours utilisateur - Les transactions partagées - Définir le scénario de test -Lancer le test – Analyser les résultats</p>	3	21

Gestion du test	Gestion - Stratégie, Plan de test, Achèvement des tests: Gestion des Tests en Pratique- Comprendre les Parties-prenantes du Test - Autres Activités du Cycle de Vie du Développement Logiciel et Livrables - Alignement des Activités de Test et autres Activités du Cycle de Vie - Gérer les Tests Non Fonctionnels - Gérer les Tests Basés sur l'Expérience - Test Basé sur les Risques et Autres Approches pour la Priorisation des Tests et l'Allocation de - l'Effort - Test Basé sur les Risques - Test Basé sur les Risques Techniques - Autres Techniques de Sélection des Tests - Priorisation des Tests et Allocation de l'Effort dans le Processus de Test - Documentation des Tests et autres Livrables - Politique de Test - Stratégie de Test - Plan de Test Maître - Plan de Test de Niveau - Gestion des Risques Projet - Autres Livrables du Test	2	14
	Communiquer sur l'avancement des tests : Réaliser des rapports de synthèse à partir des campagnes de tests effectuées avec Squash, Jira et Mantis	1	7
Comportementale	Améliorer sa communication au quotidien : Prendre conscience de l'origine de vos comportements - Comprendre les principes qui permettent de faire passer un message avec bienveillance et conviction - Utiliser les techniques de l'écoute active et trouver les manières adaptées pour rechercher de l'information - Comprendre clairement la situation de l'interlocuteur - Utiliser une technique appropriée pour traiter les objections - Acquérir une trame pour construire une argumentation impactante	2	14
Validation des acquis	Travaux pratiques, étude de cas – validation des acquis	4	28
	Préparation et passage de la certification ISTQB Fondation : Utiliser un vocabulaire standardisé à véhiculer dans vos futures entreprises - Comprendre et déployer les activités d'un processus de test - Appréhender les différents niveaux et types de tests - Utiliser les techniques de conception des tests et les appliquer - Connaître et défendre les qualités et les plus-values du métier de testeur - Passer la certification ISTQB Fondation Testeur.	3	21
		57	399

57 jours (399h)

LES PLUS DE M2I FORMATION

Microsoft Teams Education, un outil de suivi et d'animation en présentiel et à distance :

- Espace de stockage collaboratif pour accéder aux différents supports de cours et cahiers d'exercices
- Intégration de la plateforme WooClap pour proposer des activités d'apprentissage interactives
- Fonctionnalités pour gérer des sessions à distance

La playlist e-learning :

tous les apprenants ont accès avant, pendant et après le cursus à notre plateforme e-learning ACADEMIIC pour :

- Acquérir les connaissances prérequis avant de démarrer (sous condition de l'existence des modules pour combler les lacunes)
- Utiliser les modules conseillés par les formateurs pour faire de l'ancrage mémoriel sur des sujets abordés pendant la formation
- Revenir sur un sujet après la formation pour continuer à s'auto-former

INSCRIVEZ-VOUS

