

Flash et After Effects

Objectif de la formation

Ce stage vous permettra de comprendre et maîtriser les possibilités d'utilisation des animations créées dans After Effects dans des projets Flash destinés à Internet

Niveau requis

Ce stage requiert une bonne connaissance d'After Effects

Public concerné

Ce stage s'adresse aux webmasters et truquistes.

Programme

- After Effects
- Animation 2D: bases
Interface utilisateur et espace de travail
Importation et gestion des médias
Paramétrage des compositions
Notions de keyframe et de couche
Prévisualisation et commandes d'affichage
Options de rendu
- Animation 2D: paramètres avancés
Interpolation spatiale et temporelle
Assistants d'image clé standards
Éditeur de graphes
- Compositing 2D: bases
Gestion des couches: hiérarchie des plans
Duplication, scission des couches
Définition des points d'entrée et de sortie
Gestion des compositions gigognes
- Compositing 2D: transparence et masques
Animation et interpolation de masque
Contrôle de la couche alpha
Gestion des modes de transfert
Caches par approche en alpha et en luminance
- Compositing 2D
Effets de vitesse et effets standards
Effets de texte
- Rendu et compression
Exportation au format xfl,swf ,flv et f4v
- Flash
- Rappel de base
Création de symboles
Symbole graphique
Symbole bouton (bouton animé)
Symbole clip
Utilisation des symboles
Occurrences
Propriétés (filtres, effets)
- Créer des animations prédéfinies à partir d'After Effects
Récupération d'animations d'After Effects
- Utilisation des bibliothèques de symboles
- Utilisation de la vidéo
Compression en FLV
Import de vidéos
Utilisation de la couche alpha
- Utilisation du son
Synchronisation
Modifier les animations avec les courbes d'effets
- Exportation
Paramètres de publication
Exemples de programmations
Création d'un loader