

# Flash

## Pour les vidéastes

### Objectif de la formation

Ce stage vous permettra d'utiliser Flash comme player pour la vidéo sur Internet.

### Niveau requis

Ce stage requiert une bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante de MacOS ou de Windows) et la pratique d'un logiciel de montage vidéo (Final Cut Pro, Premiere, Avid...)

### Public concerné

Ce stage s'adresse aux webmasters, intégrateurs et vidéastes.

### Programme

- Introduction au logiciel  
Interface de Flash  
Le player Flash
- Interface du logiciel  
Panneaux  
Outils
- Création de graphiques et de textes
- Animation  
Animation par interpolation
- Création de symboles  
Symbole graphique  
Symbole bouton  
Bouton animé  
Symbole clip  
Utilisation des symboles
- Préparer et encoder une vidéo au format FLV  
Exporter de la vidéo pour Flash à partir de divers logiciels vidéo  
Les formats standards vidéo  
Encoder une vidéo dans Flash  
Importer la vidéo  
Utiliser Flash Vidéo Encoder  
Exporter de la vidéo vers Dreamweaver
- Insérer et contrôler une vidéo dans un SWF  
Utiliser le composant FLVPlayback  
Choix de l'enveloppe
- Intégrer des effets dans une vidéo  
Afficher une vidéo au travers d'un masque  
Animation de l'occurrence FLVPlayback  
Créer ses propres boutons  
Ajout d'actions aux boutons
- Sous-titrer une vidéo  
Utilisation du composant FLVPlaybackCaptioning  
Utilisation du format "Timed Text Authoring Format"  
Modifier la langue d'un sous-titre
- Synchroniser une vidéo avec des repères  
Gérer les repères dans une vidéo  
Ajouter des repères dans une vidéo  
Détecter les repères dans une vidéo  
Utiliser l'événement Cuepoint
- Autres commandes  
Changer la source d'une vidéo  
Ajout de zones cliquables
- Exporter  
Réglages de l'exportation