

Flash CS4

Programmation ActionScript

Objectif de la formation

Ce stage vous permettra d'optimiser vos animations, d'y introduire les notions indispensables d'interactivité pour piloter textes, graphiques, sons et vidéos en utilisant ActionScript 3.

Niveau requis

Ce stage requiert une très bonne connaissance de l'environnement informatique. La pratique régulière de Flash est indispensable pour suivre ce cours.

Public concerné

Ce stage s'adresse aux programmeurs, webmasters et développeurs de site Internet.

Programme

- Rappel des notions de base de Flash

Les symboles

Les bibliothèques

Le scénario (timeline)

Le chargement d'éléments externes

Sons et vidéos

- Syntaxe de base

La syntaxe

Les tests

Les conditions

Les boucles

Les opérateurs mathématiques

Les propriétés des objets

- Les variables

Déclaration

Utilisation

- Les outils

Panneau Action

Aide à la saisie

Chemins relatifs et absolus

- Les classes intégrées

Classe MovieClip

Classe TextField

Classe Button (bouton)

Classe Sound (son)

Classe Mouse (souris)

Classe Key (touche)

Classe Color (couleur)

Classe Array (tableau)

Classe String (chaînes)

Classe Math

Classe Stage

Classe Date

Classe MovieClipLoader

- Contrôle de la bande passante

Détection du lecteur Flash

Réaliser un preloader

- Fonctions diverses

Détection des collisions entre objets

Détection des collisions avec la souris

Défilement de texte

Formules mathématiques appliquées au mouvement