

Flash CS4

Animation

Objectif de la formation

Ce stage vous permettra d'apprendre l'environnement de référence pour la création d'animations au contenu interactif.

Niveau requis

Ce stage requiert une bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante de MacOS ou de Windows). Pratique courante d'un logiciel de dessin vectoriel et bitmap souhaitable.

Public concerné

Ce stage s'adresse aux graphistes, webmasters, développeurs de sites Internet.

Programme

- Concepts de base
Introduction au logiciel
Interface de Flash
Le player Flash
- Interface du logiciel
Panneaux
Outils
- Création de graphiques et de textes
Outils de dessins
Outil texte
Outil 3D
Outil Deco
Couleurs
Dégradés
- Importation d'objets
Importation Photoshop
Importation Illustrator
Importation de vidéos
Importation de sons
- Animation
Palette scénario
Principe et utilisation des images clés
Animation image par image
Animation par interpolation
Animation selon trajectoire
Éditeur de mouvement
Animations avancées
- Création de symboles
Symbole graphique
Symbole bouton
Bouton animé
Symbole clip
Utilisation des symboles
Occurrences
Propriétés (filtres, effets)
- Utilisation des bibliothèques de symboles
- Utilisation de la vidéo
Compression en FLV
- Utilisation du son
Synchronisation
- Ajout d'actions (AS2)
Utilisations des comportements
- Exportation
Optimisation (test de la bande passante)
Paramètres de publication
Tests