



Stage conventionné AFDAS 2010

CRÉER UN SITE INTERNET

M2i Formation Sud

860 rue René Descartes – ZA La Duranne – Les Pléiades Bât C - 13090 Aix-en-Provence

Tél: 04 42 90 32 90 - **Mél:** sud@m2iformation.fr

www.m2iformation.fr

Titre du stage

CRÉER UN SITE INTERNET

Public concerné

Profil professionnel des stagiaires :

Ce stage s'adresse à toute personne devant créer des sites internet.

Pré-requis, expérience professionnelle :

Ce stage requiert une très bonne connaissance de l'environnement informatique (pratique courante de Mac OSX ou de windows).

Objectifs pédagogiques

On n'explique plus le besoin d'avoir un site internet. Vitrine commerciale, lieux d'échange ou d'information, base de données, les sites internet évoluent et proposent une intégration poussée de divers médias (son, vidéo, animation flash) ainsi qu'une grande interactivité.

Cette formation vous donne accès aux logiciels référence de la production web.

Photoshop: c'est la référence professionnelle du traitement des images fixes. Photoshop est doté d'outils et de fonctions (gestion multicalques et multicouches, masques de fusion, filtres dynamiques,...) extrêmement puissants pour différents usages (web, PAO, vidéo,..).

Dreamweaver permet de concevoir, développer et gérer des sites et applications web dans une interface de mise en forme graphique intuitive ou orientée code HTML.

Flash offre d'impressionnantes possibilités de création et de publication de contenu interactif. Il dispose de techniques de dessin évoluées, convertit les animations en code ActionScript et utilise des outils vidéo sophistiqués.

Modalités et mise en œuvre

Durée totale : 105 heures / 15 jours

Effectif maximum : 6

Durée hebdomadaire : 35 heures

Horaires : 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 17h30

Lieu de formation : 860 rue René Descartes – ZA La Duranne – Les Pléiades Bât C - 13090 Aix-en-Provence

Moyens techniques à la disposition de chaque stagiaire

Par stagiaire : un ordinateur Mac ou PC au choix avec lecteur de CD ROM

Par salle : - un vidéo projecteur ou un grand écran relié au poste du formateur, imprimante, scanner

Prix du stage

3 790 € HT

Dates

Du 1er au 19 mars 2010

Du 19 avril au 7 mai 2010

Du 7 au 25 juin 2010

Du 20 septembre au 8 octobre 2010

Du 15 novembre au 3 décembre 2010

► **Gestion de l'espace de travail (nouvelle interface)**

Explorateur de fichiers
Recherche (métadonnées)
Image numérique
Connaissances de base du traitement de l'image numérique
Étalonnage du moniteur

► **Correction de l'image**

Correction chromatique
Courbes de niveaux
Corrections sélectives
Balance des couleurs
Noir et Blanc
Retouche photo et création graphique
Fonctions et outils de sélection
Fluidité
Outil correcteur, outil panorama
Alignement automatique des calques
Script "Statistiques"
Retouche des images
Outils de dessin et de maquillage
Détournement (outil plume)

► **Filtres**

Filtres créatifs
Galerie de filtres
Filtres non destructifs
Combinaison d'images et incorporation

► **Calques**

Masques de fusion
Calques de réglages, styles de calques
Objets dynamiques
Opacité et mode de fusion
Vectorisation et formes personnalisées
Effets spéciaux
Création de matières et de textures
Photomontage
Harmonisation des couleurs
Paramétrage et utilisation du moteur de peinture
Brosses de motifs
Travail sur le texte
Outil texte bitmap
Texte sur courbe de Bézier
Transformation et déformation
Outils de point de fuite
Déformation d'image

► **Finalisation des documents**

Exportation
Formats de fichiers
Configuration du logiciel
Organisation des fichiers

► **Le langage HTML**

L'interface (palettes, mode d'affichage, zoom, repères, personnalisation, objets favoris)
Préférences

► **Mise en page**

Tableaux (mode standard, étendu, mise en page)
Calques
Pages avec cadres (frames)
Avec CSS

► **Insertion d'objets**

Le texte (balises HTML, CSS)
Images (optimisation, manipulations, lien avec les éditeurs d'images)
Insertion des fichiers Word et Excel
Insertion de données tabulaires
Insertion de médias externes
Insertion d'objets Flash
Insertion d'animations
Insertion de vidéos
Création de boutons
Création de texte
Création d'un diaporama
Gestion des médias via la palette des actifs

► **Formulaires**

Objets
Soumission

► **Comportements**

Ajouts d'actions JavaScript
Paramétrages des actions
Création d'actions multiples

► **Bibliothèque**

Création, insertion
Modification d'objets
Feuilles de styles
Création
Application

► **Gestion du site**

Rapport sur le site (vérification des liens)
Transfert FTP

- ▶ **Concepts de base**
 - Introduction au logiciel
 - Interface de Flash
 - Le player Flash
- ▶ **Interface du logiciel**
 - Panneaux
 - Outils
 - Création de graphiques et de textes
 - Outils de dessins
 - Outil texte
 - Couleurs
 - Dégradés
- ▶ **Importation d'objets**
 - Importation de Photoshop
 - Importation d'Illustrator
 - Importation de vidéos et de sons
- ▶ **Animation**
 - Palette scénario
 - Principe et utilisation des images clés
 - Animation image par image
 - Animation par interpolation
 - Animation selon trajectoire
- ▶ **Création de symboles**
 - Symbole graphique
 - Symbole bouton
 - Bouton animé
 - Symbole clip
 - Utilisation des symboles
 - Occurrences
 - Propriétés (filtres, effets)
 - Utilisation des bibliothèques de symboles
- ▶ **Utilisation de la vidéo**
 - Compression en FLV
 - Propriétés du composant FLV
 - Utilisation du son
 - Synchronisation
- ▶ **Ajouter des actions ActionScript**
 - Le langage ActionScript
 - Interactivité et navigation
 - Comportements de base
 - Boutons interactifs
 - Actions de boutons et d'image
 - Liens URL
- ▶ **Exportation**
 - Optimisation (test de la bande passante)
 - Paramètres de publication
 - Tests